Virtualna stvarnost u službi održive gradnje

Sven Orlić Babić | 19 kolovoza, 2026

CARNET MultiLab podržao demonstraciju projekta XRGREEN.CON na Građevinskom fakultetu u Rijeci

Kako virtualna stvarnost može unaprijediti obrazovanje budućih građevinskih stručnjaka i doprinijeti razvoju zelenih kompetencija i održive gradnje?

Odgovor na to pitanje predstavljen je na završnom događanju Erasmus+ projekta **XRGREEN.CON (Extended Reality for Training Green Skills in the Construction Sector)** održanoj na Građevinskom fakultetu u Rijeci.

Na demonstraciji VR scenarija koji su nastali na projektu je sudjelovao **CARNET MultiLab**, usluga razvijena u okviru projekta e-Sveučilišta, koja obrazovnim zajednicama omogućuje upoznavanje i praktičnu primjenu naprednih digitalnih tehnologija kroz demonstracije, edukacije i stručnu podršku. Sudionici su tom prilikom imali priliku isprobati VR scenarije razvijene u okviru projekta te iz prve ruke doživjeti kako imerzivne tehnologije mogu unaprijediti nastavni proces. Virtualna stvarnost omogućuje simulaciju situacija koje bi u stvarnom okruženju često bile zahtjevne ili sigurnosno rizične, čime učenje postaje interaktivnije, pristupačnije i učinkovitije.

Projekt **XRGREEN.CON** usmjeren je na razvoj digitalnih i zelenih kompetencija kroz primjenu virtualne i proširene stvarnosti u obrazovanju za građevinski sektor. Razvojem interaktivnih scenarija temeljenih na stvarnim situacijama iz prakse nastavnicima i studentima se omogućuje stjecanje iskustva u sigurnom virtualnom okruženju te bolje razumijevanje načela održive gradnje i kružnog gospodarstva. Pored VR scenarija, jedan od rezultata projekta je i besplatan online tečaj na Academia Skills za nastavnike i edukatore, koji nemaju znanje a žele se upustiti u izradu kratkih edukativnih VR scenarija. Projekt okuplja partnere iz Hrvatske, Latvije, Finske, Austrije i Španjolske, koji zajednički razvijaju obrazovne sadržaje u obliku XR scenarije s ciljem promicanja održivosti i digitalne transformacije građevinskog sektora.

Iako su razvijeni prvenstveno za potrebe građevinarstva, rezultati projekta mogu poslužiti kao inspiracija drugim područjima obrazovanja u kojima virtualna stvarnost postaje sve važniji alat za razvoj praktičnih kompetencija, osobito onih koje je teško steći u stvarnim uvjetima zbog opasnosti po učenike ili visokih logističkih i financijskih zahtjeva.

Upravo je jedan od ciljeva CARNET MultiLaba približiti takve primjere dobre prakse obrazovnim zajednicama te pokazati kako se suvremene tehnologije mogu uspješno integrirati u nastavu, istraživanje i razvoj novih obrazovnih pristupa.

Suradnja Građevinskog fakulteta u Rijeci i CARNET MultiLaba potvrđuje važnost povezivanja međunarodnih razvojnih projekata s obrazovnim uslugama. Razmjenom iskustava i predstavljanjem konkretnih primjera primjene virtualne stvarnosti potiče se šira primjena inovativnih tehnologija u visokom obrazovanju. Nastavnicima i studentima otvaraju se nove mogućnosti za stjecanje znanja i razvoj stručnih kompetencija.

CARNET MultiLab - tehnologije s praktičnom primjenom

Sudjelovanjem na ovom događanju CARNET MultiLab još je jednom potvrdio svoju ulogu mjesta na kojem suvremene tehnologije postaju dostupne obrazovnoj zajednici kroz praktične demonstracije. Poseban naglasak bio je na mogućnostima primjene virtualne stvarnosti u obrazovanju, odnosno na načinima kako VR može unaprijediti usvajanje praktičnih znanja i razvoj stručnih kompetencija u građevinskom sektoru. Virtualna stvarnost pritom nije cilj sama sebi, već alat koji obrazovanje čini interaktivnim i pristupačnim. Kroz ovakva partnerstva, suvremena digitalna rješenja postaju dio

svakodnevne obrazovne prakse, omogućujući nastavnicima i studentima da tehnologiju koriste kao alat za inovativno i interaktivno učenje.